

Janeiro 2026

WWR Mudanças nas Regras Introduzidas em janeiro de 2026.

worldwheelchairrugby

Mudanças nas Regras Internacionais para o Esporte de Rugby em Cadeira de Rodas introduzidas com a versão das Regras de 1º de janeiro de 2026.

Após o período de testes de 2025, as alterações às Regras Internacionais do Rugby em Cadeira de Rodas foram ratificadas pelo Conselho na versão de 1º de janeiro de 2026.

O processo de ratificação dessas alterações incluiu a coleta de feedback de membros das Nações Membro e do Subcomitê de Regras, além de consultas com o Subcomitê de Regras, o Grupo de Trabalho de Competições da WWR, universidades envolvidas em pesquisas com a WWR e emissoras paralímpicas. Todo o trabalho foi conduzido em conformidade com a política de alterações de regras da WWR.

Os testes confirmaram as seguintes alterações para implementação até os Jogos Paralímpicos de 2028:

1. Tempo de 8 (oito) segundos para reposição de bola, tempo na Área Chave e tempo de drible.
2. Tempos de penalidade, tanto para a liberação por Try quanto para o cumprido total.
3. Modificação do número, duração e utilização dos Time-Outs.
4. Remoção da perda do Time-Out de 60 (sessenta) segundos como elemento da penalidade por Falta Técnica relacionada ao equipamento.

O período de testes destacou a necessidade de monitoramento contínuo da regra que permite 1 (um) ponto adicional para cada atleta feminina com classe funcional entre 2.0 e 3.5. A WWR participará de pesquisas atuais e novas que examinem mais profundamente o impacto na utilização das jogadoras. Esta regra será implementada conforme testada. Quaisquer alterações futuras serão baseadas nos resultados das pesquisas, após os Jogos Paralímpicos de 2028.

Alterações adicionais serão feitas no regulamento de competições para eliminar a suspensão por um jogo para o jogador que receber duas Faltas Flagrantes em um evento. Os atletas que receberem duas Faltas Flagrantes em um mesmo jogo ainda serão suspensos do restante da partida, mas poderão retornar na partida seguinte.

Esta tabela detalha as alterações e esclarecimentos finais das Regras Internacionais de Rugby em Cadeira de Rodas de 1º de janeiro de 2026. A tabela mostra o texto de artigos específicos das Regras, com as **alterações destacadas**. Os artigos completos não estão incluídos, apenas os parágrafos que contêm alterações. Os números dos artigos citados correspondem à versão de janeiro de 2025 das regras, sujeitas a alterações em atualizações futuras.

Mudanças nas Regras Internacionais para o Esporte de Rugby em Cadeira de Rodas introduzidas com a versão das Regras de 1º de janeiro de 2026.

Texto Atual	Texto Revisado
<p>Art. 27. Rodas</p> <p>b. Os rodízios devem estar em eixos separados posicionados a um mínimo de vinte (20) centímetros de distância, medidos de centro a centro. A caixa que segura o rodízio deve ser posicionada a não mais de 2,5 centímetros da estrutura principal da cadeira de rodas, medida da borda interna da caixa até a borda externa da estrutura principal.</p>	<p>Art. 27. Rodas</p> <p>b. Os rodízios devem estar em eixos separados posicionados a um mínimo de vinte (20) centímetros de distância, medidos de centro a centro. Os rodízios dianteiros não podem emitir luz. A caixa que segura o rodízio deve ser posicionada a não mais de 2,5 centímetros da estrutura principal da cadeira de rodas, medida da borda interna da caixa até a borda externa da estrutura principal.</p>
<p>Art. 35. Classificação</p> <p>A soma dos pontos da classificação dos jogadores de uma equipe em quadra deve ser oito (8) ou menos.</p> <p>Para cada jogadora classificada de 0,5 a 1,5 em quadra, a equipe receberá 0,5 ponto extra além dos oito (8) pontos.</p> <p>Para cada jogadora classificada de 2,0 a 3,5 em quadra, a equipe receberá 1,0 ponto extra além dos oito (8) pontos.</p>	<p>Art. 35. Classificação</p> <p>Apesar de listado, o artigo não apresentou alterações em sua redação.</p>
<p>Art. 46. Scorekeeper</p> <p>c. Registrar todos os Time-Outs na súmula, incluindo o período e a equipe que o solicitou.</p>	<p>Art. 46. Scorekeeper</p> <p>c. Registrar todos os Time-Outs na súmula, incluindo o tempo, o período e a equipe que o solicitou.</p>
<p>Artigo 50. Tempos de Jogo</p> <p>O Rugby em Cadeira de Rodas é jogado em quatro (4) períodos de oito (8) minutos. Há um intervalo de dois (2) minutos ou três (3) minutos no final do primeiro período e do terceiro período. Há um intervalo de cinco (5) minutos ou dez (10) minutos no final do segundo período.</p> <p>Em caso de prorrogação, cada período de prorrogação será de 3 (três) minutos. Haverá um intervalo de três (3) minutos entre o final do tempo regulamentar e o primeiro período de prorrogação. Se períodos adicionais de</p>	<p>Artigo 50. Tempos de Jogo</p> <p>O Rugby em Cadeira de Rodas é jogado em quatro (4) períodos de oito (8) minutos. Há um intervalo de dois (2) minutos ou três (3) minutos no final do primeiro período e do terceiro período. Há um intervalo de cinco (5) minutos ou dez (10) minutos no final do segundo período.</p> <p>Em caso de prorrogação, cada período de prorrogação será de 3 (três) minutos. Haverá um intervalo de três (3) minutos entre o final do tempo regulamentar e o primeiro período de prorrogação. Se períodos adicionais de</p>

Mudanças nas Regras Internacionais para o Esporte de Rugby em Cadeira de Rodas introduzidas com a versão das Regras de 1º de janeiro de 2026.

<p>prorrogações forem necessários, haverá um intervalo de dois (2) minutos após cada período de prorrogação.</p>	<p>prorrogações forem necessários, haverá um intervalo de dois (2) minutos após cada período de prorrogação.</p>
<p>Artigo 51. Operação do Relógio de Jogo</p> <p>c. Quando um Árbitro apita para sinalizar uma violação, falta ou qualquer outra interrupção do jogo.</p>	<p>Artigo 51. Operação do Relógio de Jogo</p> <p>Artigo já estava com a correção sinalizada na versão em português.</p>
<p>Artigo 52. Operação do Relógio de 40 Segundos</p> <p>O Relógio de Quarenta (40) Segundos deve ser parado e redefinido para quinze (15) segundos quando uma equipe em posse de uma bola viva solicitar, e for concedido, um Time-Out, e o tempo restante no relógio de quarenta (40) segundos for inferior a quinze (15) segundos.</p>	<p>Artigo 52. Operação do Relógio de 40 Segundos</p> <p>O Relógio de Quarenta (40) Segundos deve ser parado e redefinido para quinze (15) segundos quando a equipe com a posse de bola solicitar, e for concedido, um Time-Out, e o tempo restante no relógio de quarenta (40) segundos for inferior a quinze (15) segundos.</p>
<p>Artigo 56. Time-Outs</p> <p>Cada equipe tem três (3) Time-Outs de Sessenta (60) Segundos em cada metade da partida, que podem ser solicitados a qualquer momento durante o jogo regulamentar.</p> <p>Quaisquer Time-Outs restantes no final da primeira metade da partida não serão transferidos para a segunda metade. No final do jogo regulamentar, quaisquer Time-Outs restantes não serão transferidos para a prorrogação. No caso de prorrogação, cada equipe receberá um (1) Time-Out por período de prorrogação.</p> <p>Quaisquer Time-Outs restantes no final da prorrogação não serão transferidos para as prorrogações subsequentes. Somente o Técnico ou o Auxiliar Técnico podem solicitar um Time-Out. Um Time-Out solicitado por um Técnico ou Auxiliar Técnico só será concedido quando a bola estiver morta. O Técnico pode fazer sua solicitação ao Timekeeper a qualquer momento; o Timekeeper retransmitirá a solicitação a um árbitro na próxima interrupção do jogo após a solicitação.</p>	<p>Artigo 56. Time-Outs</p> <p>Cada equipe tem três (3) Time-Outs de Sessenta (60) Segundos de duração em cada metade da partida, que podem ser solicitados a qualquer momento durante o jogo regulamentar. As equipes devem ir para seus respectivos bancos quando o Time-Out for concedido e devem permanecer lá até que o aviso de 50 (cinquenta) segundos soe.</p> <p>Quaisquer Time-Outs restantes no final da primeira metade da partida não serão transferidos para a segunda metade. As equipes devem se dirigir para seus respectivos bancos quando o pedido de Time-Out for concedido, e devem permanecer lá até que o sinal sonoro de 50 (cinquenta) segundos soe. Quaisquer Time-Outs remanescentes ao final da primeira metade não seja transferido para a segunda metade da partida.</p> <p>No final do jogo regulamentar, quaisquer Time-Outs restantes não serão transferidos para a prorrogação. No caso de prorrogação, cada equipe receberá um (1) Time-Out por período de prorrogação. Quaisquer Time-</p>

Mudanças nas Regras Internacionais para o Esporte de Rugby em Cadeira de Rodas introduzidas com a versão das Regras de 1º de janeiro de 2026.

<p>Quando o árbitro aceitar a solicitação de Time-Out, ele deverá apitar, sinalizar que um Time-Out foi solicitado e indicar a equipe que fez a solicitação. Essas informações devem ser inscritas na súmula.</p> <p>Durante um Time-Out, os jogadores podem permanecer na quadra ou retornar ao banco. Técnicos e staffs da equipe não podem entrar na quadra durante um Time-Out; se os jogadores precisarem de assistência ou desejarem conversar com um técnico ou equipe, eles devem retornar ao banco.</p> <p>A equipe que solicitou o Time-Out pode optar por encerrá-lo e retornar ao jogo a qualquer momento. A outra equipe deve retomar o jogo imediatamente.</p> <p>Se o Time-Out completo for usado, um aviso será emitido após cinquenta (50) segundos para indicar que as equipes devem retornar à quadra e se preparar para retomar o jogo. Quando o Time-Out tiver expirado, o jogo será retomado com a reposição da bola.</p> <p>Se um Time-Out for concedido com menos de um (1) minuto restante no quarto ou no período de prorrogação, e o local da reposição lateral for na quadra de defesa, a equipe em posse da bola pode solicitar que a bola seja repostada na quadra de ataque. Quando a bola for repostada na quadra de ataque, o local da reposição lateral será ao lado da área do Penalty Box mais próximo da linha de Try.</p> <p>Após o aviso para retomar o jogo, os jogadores terão tempo para se posicionarem. Se um Árbitro julgar que um jogador ou jogadores estão atrasando, o jogo será reiniciado da seguinte forma:</p> <p>Se a equipe que está fazendo a reposição estiver demorando, o Árbitro iniciará o procedimento de reposição no ponto apropriado, colocando a bola no chão. Se o</p>	<p>Outs restantes no final da prorrogação não serão transferidos para as prorrogações subsequentes.</p> <p>Somente o Técnico ou o Auxiliar Técnico podem solicitar um Time-Out. Um Time-Out solicitado pelo Técnico ou Auxiliar Técnico deve ser comunicado ao Timekeeper antes da bola morta onde o técnico deseja o Time-Out. O Timekeeper informará aos Árbitros a solicitação do Técnico em utilizar o Time-Out.</p> <p>O Time-Out só será concedido quando a bola estiver morta. Nenhuma condição pode ser imposta ao pedido de Time-Out. O Técnico pode retirar o pedido de Time-Out antes que o Timekeeper sinalize a solicitação aos Árbitros.</p> <p>Quando o árbitro aceitar a solicitação de Time-Out, ele deverá apitar, sinalizar que um Time-Out foi solicitado e indicar a equipe que fez a solicitação. Essas informações devem ser inscritas na súmula. (Alteração já contemplada na tradução para o Português)</p> <p>Durante um Time-Out, os jogadores podem permanecer na quadra ou retornar ao banco. Técnicos e staffs da equipe não podem entrar na quadra durante um Time-Out; se os jogadores precisarem de assistência ou desejarem conversar com um técnico ou equipe, eles devem retornar ao banco.</p> <p>A equipe que solicitou o Time-Out pode optar por encerrá-lo e retornar ao jogo a qualquer momento. A outra equipe deve retomar o jogo imediatamente.</p> <p>Quando o aviso de 50 (cinquenta) segundos soar, isso indica que as equipes devem regressar à quadra e se preparar para retomar o jogo. Quando o Time-Out expirar, o jogo será retomado com uma reposição de bola.</p> <p>Se um Time-Out for concedido a equipe ofensiva com menos de um (1) minuto restante no quarto ou no período de</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Mudanças nas Regras Internacionais para o Esporte de Rugby em Cadeira de Rodas introduzidas com a versão das Regras de 1º de janeiro de 2026.

<p>jogador que fará a reposição tomar sua posição antes de ocorrer uma violação da reposição, o Árbitro deverá colocar a bola à sua disposição e continuar a contagem de oito (8) segundos.</p>	<p>prorrogação, e o local da reposição lateral for na quadra de defesa, a equipe em posse da bola o Técnico pode solicitar que a bola seja reposta na quadra de ataque. Quando a bola for reposta na quadra de ataque, o local da reposição lateral será ao lado da área do Penalty Box mais próximo da linha de Try.</p> <p>Após o aviso para retomar o jogo, os jogadores terão tempo para se posicionarem. Se o Árbitro julgar que um jogador ou jogadores estão atrasando, o jogo será reiniciado da seguinte forma:</p> <p>Se a equipe que está fazendo a reposição estiver demorando, o Árbitro iniciará o procedimento de reposição no ponto apropriado, colocando a bola no chão. Se o jogador que fará a reposição tomar sua posição antes de ocorrer uma violação da reposição, o Árbitro deverá colocar a bola à sua disposição e continuar a contagem de oito (8) segundos.</p>
<p>Artigo 69. Reposição da Bola</p> <p>e. Após um Time-Out:</p> <ol style="list-style-type: none">i. se foi marcado após um Try, mas antes que a bola estivesse dentro de campo, a reposição deverá ser feita em um ponto da linha de fundo escolhido pelo <i>in-bounder</i> e;ii. se foi solicitado na quadra de defesa e há menos de um (1) minuto restante no relógio de jogo, equipe em posse da bola pode solicitar que a bola seja reposta na quadra de ataque. Quando a bola for reposta na quadra de ataque, o local da reposição lateral será ao lado da área do Penalty Box mais próximo da linha de Try e;iii. em qualquer outro momento, a reposição da bola deve ocorrer em um ponto na linha lateral oposta à mesa de arbitragem mais próxima do local da bola quando o Time-Out foi solicitado.	<p>Artigo 69. Reposição da Bola</p> <p>e. Após um Time-Out:</p> <ol style="list-style-type: none">iv. se foi marcado em decorrência da bola morta após um Try, mas antes que a bola estivesse dentro de campo, a reposição deverá ser feita em um ponto da linha de fundo escolhido pelo <i>in-bounder</i> e;v. se a equipe ofensiva solicita e recebe o Time-Out na quadra de defesa, e há menos de um (1) minuto restante no relógio de jogo, equipe em posse da bola o Técnico pode solicitar que a bola seja reposta na quadra de ataque. Quando a bola for reposta na quadra de ataque, o local da reposição lateral será ao lado da área do Penalty Box mais próximo da linha de Try e;vi. em qualquer outro momento, a reposição da bola deve ocorrer em um ponto na linha lateral oposta à mesa de arbitragem mais próxima do local da bola quando o Time-Out foi solicitado.

Mudanças nas Regras Internacionais para o Esporte de Rugby em Cadeira de Rodas introduzidas com a versão das Regras de 1º de janeiro de 2026.

<p>Artigo 79. Violação de 8 Segundos sem driblar</p> <p>Um jogador que tem a posse de bola deve passar ou driblar a bola (Artigo 67) pelo menos uma vez a cada oito (8) segundos. Não fazer isso é uma violação.</p>	<p>Artigo 79. Violação de 8 Segundos sem driblar</p> <p>Apesar de listado, o artigo não apresentou alterações em sua redação.</p>
<p>Artigo 80. Violação de 8 Segundos na Área Chave</p> <p>Um jogador cuja equipe tem a posse de bola não pode permanecer na Área Chave da equipe adversária por mais de oito (8) segundos.</p>	<p>Artigo 80. Violação de 8 Segundos na Área Chave</p> <p>Apesar de listado, o artigo não apresentou alterações em sua redação.</p>
<p>Artigo 81. Violação de Reposição da Bola</p> <p>As seguintes regras se aplicam a Reposição da Bola:</p> <p>a. Depois que o Árbitro apitar, a bola deve ser liberada pelo jogador que está dentro da quadra e ser tocada por um jogador na quadra dentro de oito (8) segundos.</p>	<p>Artigo 81. Violação de Reposição da Bola</p> <p>As seguintes regras se aplicam a Reposição da Bola:</p> <p>a. Depois que o Árbitro apitar, a bola deve ser reposta pelo jogador que está dentro da quadra e ser tocada por um jogador na quadra dentro de oito (8) segundos.</p>
<p>Artigo 88. Definições e Sanções</p> <p>b. Defensiva - Uma falta comum cometida pela equipe sem posse de bola será sancionada com uma penalidade de trinta (30) segundos cumprida pelo jogador que cometeu a falta. O jogador que estiver cumprindo a penalidade será liberado antes do final do período de trinta (30) segundos se a equipe adversária marcar um Try, a menos que um Penalty Try seja concedido.</p>	<p>Artigo 88. Definições e Sanções</p> <p>b. Defensiva - Uma falta comum cometida pela equipe que não tem a posse de bola será sancionada com uma penalidade de 30 (trinta) segundos cumprida pelo jogador que cometeu a falta. O jogador que estiver cumprindo a penalidade será liberado antes do final do período de 30 (trinta) segundos se a equipe adversária marcar um Try, a menos que um Penalty Try seja concedido.</p>

Mudanças nas Regras Internacionais para o Esporte de Rugby em Cadeira de Rodas introduzidas com a versão das Regras de 1º de janeiro de 2026.

<p>Artigo 98. Definições e Sanções</p> <p>Uma Falta Técnica resulta de um erro administrativo ou de uma violação de comportamento e decoro aceitáveis. As Faltas Técnicas podem ser cometidas por um jogador ou pelo pessoal do banco.</p> <p>A sanção por uma Falta Técnica marcada contra um jogador é uma penalidade de trinta (30) segundos cumprida pelo jogador que cometeu a falta.</p> <p>A sanção para uma Falta Técnica atribuída ao pessoal do banco, incluindo o técnico, staff da equipe ou substitutos, é uma penalidade de trinta (30) segundos cumprida por um jogador na quadra escolhida pelo técnico.</p> <p>Um jogador cumprindo uma penalidade de trinta (30) segundos por uma Falta Técnica que não seja uma falta desqualificante será liberado da área de penalidade se a equipe adversária marcar um Try, a menos que um Penalty Try tenha sido concedido.</p>	<p>Artigo 98. Definições e Sanções</p> <p>Apesar de listado, o artigo não apresentou alterações em sua redação.</p>
<p>Artigo 99. Falta Técnica do Jogador</p> <p>a. Usar uma desculpa injustificável para obter uma interrupção no jogo, por exemplo:</p> <ul style="list-style-type: none">i. fazer um pedido trivial para um Time-Out de Equipamento.	<p>Artigo 99. Falta Técnica do Jogador</p> <p>Apesar de listado, o artigo não apresentou alterações em sua redação.</p>
<p>Artigo 101. Falta Técnica por Equipamento</p> <p>Um Técnico pode fazer um pedido ao Árbitro para uma inspeção da cadeira de rodas de um jogador adversário durante uma interrupção do jogo. Se o Árbitro achar que a cadeira de rodas é legal, uma Falta Técnica será sancionada ao Técnico que fez o pedido.</p>	<p>Artigo 101. Falta Técnica por Equipamento</p> <p>Apesar de listado, o artigo não apresentou alterações em sua redação.</p>

Mudanças nas Regras Internacionais para o Esporte de Rugby em Cadeira de Rodas introduzidas com a versão das Regras de 1º de janeiro de 2026.

Artigo 104. Falta Desqualificante	Artigo 104. Falta Desqualificante
A sanção para uma Falta Desqualificante é uma penalidade de 40 (quarenta) segundos. Esta penalidade é cumprida pelos 40 (quarenta) segundos completos; o jogador que estiver cumprindo a penalidade não será liberado do Penalty Box se a equipe adversária marcar um Try.	Apesar de listado, o artigo não apresentou alterações em sua redação.

Tradução: Mateus Betanho Campana

Revisão: Caio Mello Moraes